

Zmatená honička

Hra i pro předškoláky

Předem určete území cca 50x50 metrů. Hráči jsou rozděleni do dvou stejně silných týmů. Před začátkem se všichni shromáždí uprostřed území a utvoří kruh, ve kterém stojí vždy na střídačku hráči z družstva A a B.

Každý se nejprve podívá na souseda po levici - před ním bude utíkat. A pak na souseda po jeho pravici - toho bude honit.

Oba si je musí pamatovat, aby nenastaly zmatky.

Když rozhodčí pískne, rozprchnou se hráči po celém hřišti. Na druhé písknutí začíná honička, při které je každý hráč honěn i honící. Kdo je chycen, odchází mimo hrací pole a dál už jen přihlíží.

Po třech minutách se ozve píšťalka potřetí a naposled - konec hry. Vítězí družstvo, kterému zůstalo v poli víc hráčů.

