

Neviditelný zvěd

Hra na cestu pro mladší i starší hráče

Určení zvědové (třetina hráčů nebo například jedna družina) se vydají po cestě napřed a v určeném úseku 50-100 m mají asi 5 minut na to, aby se co nejlépe ukryli ve vzdálenosti do 2 m od cesty.

Ostatní se poté vydají za nimi a prozkoumávají oba její okraje, přitom však nesmějí opustit cestu.

Kdo zvěda objeví, získá bod. Zvěd, který nebyl objeven, vítězně zahaleká, sotva kolem něj projde vedoucí, který jde jako poslední. Pokud je dodržena vzdálenost, získá zvěd 5 bodů.

Role se prohodí a body se sčítají.

