

# Kyselé úsměvy

Hra i pro předškoláky

Hráči se postaví do kroužku a jeden hráč si doprostřed kruhu dřepne a zavře oči. Ostatní hráči se beze slov domluví, komu dají citrón. Po domluvě si vybraný hráč (nebo hráči - záleží na celkovém počtu hráčů) dá do úst kousek citrónu a rozkouše ho. Pozor! Nesmí ho polknout, nechá jej v ústech. Hned po rozkousání citrónu otevírá na domluvené znamení hráč uprostřed oči a má za úkol uhodnout, kdo má v ústech kousek citrónu. Ostatní hráči jej samořejmě matou a šklebí se, jako by ten citrón skutečně měli oni. Po uhodnutí se role mění.



