

DUS DUS

Hra i pro předškoláky

Vedoucí hry připraví hromadu lístečků s obrázky zvířat (moucha, ptáček, kočka, pes, tygr a mamut - např. dle přílohy). Každý hráč si najde místečko (doupě), kam si bude nosit své úlovky. Každý si na začátku vylosuje jeden lísteček - zvíře, které má představovat. V praxi to znamená, že bude vydávat zvuk, který vydává dané zvíře. A pak začne trošku zvláštní honička. Lovit však může pouze silnější slabšího. Pokud lovec chytne slabší zvířátko, odnese si svůj i uloveného lísteček k sobě do doupěte, a jde si k vedoucímu pro nový. Pro nový si jde i ulovený. Každý může na jeden lísteček ulovit pouze jedno zvířátko. Doupata se nesmí vykrádat. Hra pokračuje, dokud je koho lovit, nebo na časový limit... to je už na vedoucím hry. Nejvíc úlovků má vítěz.

Potravní pyramida:

Mamut (dus dus) - je nejsilnější predátor, smí lovit všechny

Tygr (uááá) - může chytit kohokoliv kromě mamuta

Pes (haf) - může chytat kočku, ptáčka a mouchu,
před ostatními utíká

Kočka (mňau) - chytá ptáčka a mouchu, ostatní loví ji

Ptáček (píp) - může chytat mouchu, ale před všemi ostatními utíká

Moucha (bzzz) - je nejslabší, utíká před všemi

Příloha:

