

Bramborové závody

Hra i pro předškoláky

Nakreslete klikatou dráhu širokou patnáct centimetrů. Na start se postaví jeden hráč za druhým. Do ruky dostanou bramboru a tužku (všichni stejnou, aby to bylo spravedlivé).

Každý z nich má za úkol kutálet bramboru touto drahou co nejrychleji, dotknout se jí mohou pouze tužkou!

Komu brambora vyjede z dráhy, je diskvalifikován.

Obměna: Místo brambory lze použít žalud, kaštan nebo třeba pingpongový míček.

