

# Brány

Hra i pro předškoláky

Hráči jsou rozděleni do dvou týmů, ale jde hrát i na jednotlivé dvojice. Určí se cesta (nejlépe do mírného kopečka - skvělé na utahání dětí).

Na trasu postavte aspoň pět vedoucích, každý z nich je jedna brána a má jednu ze dvou barev, která se během hry nemění. Hráčům se na začátku tyto dvě barvy řeknou - což bude klíč. Pro příklad dáme zelenou a žlutou.

Po odstartování vyběhne z každého družstva první hráč. Když doběhnou k bráně, pošeptají do ucha jednu z těchto dvou barev, např. zelená. Pokud je brána skutečně zelená, pustí hráče dál. Ale pokud je žlutá, pošle hráče zpět na start, kde se dotkne něčeho, co je po ruce (strom, sloupek, prvního spoluhráče) a běží zpět. Ted' už ví, jaká je barva první, a po pošeptání je puštěn ke druhé, kde se úkol opakuje. A takto až k páté. Ve chvíli, kdy probíhá poslední branou, startuje druhý hráč...atd.

Je samozřejmé, že si hráči neradí barvy bran mezi sebou, zkazili by tím celou hru.

